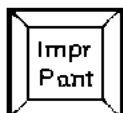
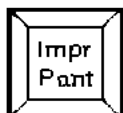


## CAPTURAR PANTALLA

CUALQUIER IMAGEN QUE VEAMOS EN NUESTRA PANTALLA DEL MONITOR PUEDE SER CAPTURADA. ES DECIR SE PUEDE HACER "UNA FOTOGRAFÍA" Y SER GUARDADA PARA SU POSTERIOR USO.

Estas imágenes se crean aprovechando una propiedad del sistema Windows y de nuestro teclado que se llama **captura de pantalla**. Los usos de la captura de pantalla son múltiples y es ,particularmente interesante, para hacer llegar a otra persona la situación de nuestro escritorio en ese instante, el problema que nos da un programa y no sabemos resolver, guardar algunos parámetros de configuración, etc...



Todo ello gracias a la tecla  (o PrintScreen) que está situada en la parte superior derecha o entre los teclados numérico y alfabético (depende del tipo de teclado).

Pasos a seguir:

1. Tener en el monitor la pantalla que queremos capturar.
2. Pulsar la tecla *ImprPant* . Esta operación hace que quede copiada en el portapapeles de Windows.
3. Lo más fácil:
  - Abrir un programa como Word y clic en el botón Pegar. O bien a opción de menú Edición, Pegar. Tendremos la imagen insertada en el documento. Podemos añadir alguna explicación escrita, imprimirlo, guardar el documento, adjuntarlo luego a un correo electrónico, ...
4. Un poco más complicado: Sólo si queremos utilizar esa imagen posteriormente.
  - Abrir un programa de tratamiento de imágenes, por ejemplo Paint (en Accesorios de Windows), PhotoEditor (de la Office 97), PaintShopPro, AdobePhotoShop, .... Abrir una nueva imagen: Archivo, Nuevo. A continuación, elegimos la opción de menú Edición, Pegar. Con esta operación se ha convertido en una imagen que se puede manipular y guardar.

**ATENCIÓN** al guardar: elegir un tipo de archivo **jpg** o **gif** para ocupar menos espacio. El inconveniente de utilizar el programa Paint (de Windows), es que lo guarda en **bmp** que ocupa mucho espacio. Excepto Paint de Windows XP que ya permite guardar en distintos formatos.