

9:10h

Bienvenida y apertura institucional

SALA 1

SCAPE ROOM

Schneider Electric

Actividad recomendada para Primaria

Ver enlace a internet y soluciones solo profesor

SALA 2

Sé el STEAM que revolucionará el mundo

GFT

Actividad recomendada de 3º Primaria a 1º ESO

SALA 3

¿Crea la web que conecta padres y profes?

Women! @Capgemini

Actividad recomendada para ESO - secundaria

SALA 4

Pandorah II La nueva Era Digital

Lifecole

Actividad recomendada para 4º ESO y Bachillerato  
Recomendamos, móvil, table o PC con internet, folios y pinturas

SALA 5

MICROENGINEERS



Actividad recomendada para 3º y 4º ESO y Bachillerato

SALA 6

CONSUMO RESPONSABLE

HiDRAQUA

Actividad recomendada para Bachillerato

09:30h a 10:30h

10:30h

Almuerzo

11:00h a 12:00h

JUGAMOS A ¿RECONOCES?

Women! @Capgemini

Actividad recomendada para Primaria

Pandorah I la Creatividad Digital

Lifecole

Actividad recomendada para 5º y 6º de Primaria  
Recomendamos folios y pinturas

MUJERES EN LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

NTT DATA

Actividad recomendada para 5º -y 6º de Primaria y ESO

Sé el STEAM que revolucionará el mundo

edicom connecting business

Actividad recomendada para 3º y 4º ESO y Bachillerato

FORMULA STUDENT

FSUPV TEAM

Actividad recomendada para 3º y 4º ESO y Bachillerato

EL RETO DEL CAMBIO

HiDRAQUA

Actividad recomendada para ESO - Secundaria

12:00h a 13:00h

SCAPE ROOM

Schneider Electric

Actividad recomendada para Primaria

Ver enlace a internet y soluciones solo profesor

¿Es posible innovar fabricando coches? Mujeres al volante.



Actividad recomendada 5º y 6º de Primaria  
Tablet o móvil para quiz interactivo.

Pandorah II el Multiverso Digital

Lifecole

Actividad recomendada para 1º a 3º ESO - Secundaria  
Recomendamos folios y pinturas

CICLO DEL AGUA

acciona

Actividad recomendada para ESO y Bachillerato

HYPERLOOP



Actividad recomendada para 3º y 4º ESO y Bachillerato

AQUALOGIA

HiDRAQUA

Actividad recomendada para 3º a 6º Primaria

13:00h

Cierre institucional y despedida de la organización

## Breve descripción de las actividades

**SALA 1**



**SALA 2**

### **Schneider Electric – Scape Room**

**(9:15 y 12:00h)**

¡Una actividad llena de pruebas y retos, que promete diversión y entretenimiento! (Una actividad tan chula que ... Repetimos en dos tramos horarios diferentes)

Enlace para el escape room:

<https://view.genial.ly/617a5b77bc13e00daf3284bb/interactive-content-new-escape-room-lge-cas>

En el documento anexo están también las soluciones, sólo para que el profesor disponga de ellas, como una ayuda. Este documento no es para compartir con los alumnos.

### **Capgemini – ¿Jugamos a Reconoces?**

**(11:00h - Actividad adaptada a primaria)**

Juegos dónde conoceremos multitud de mujeres actuales y de nuestra historia, de quienes quizá no sepamos muchas cosas que pueden sorprendernos. También tendremos el testimonio de las coordinadoras de la actividad.

### **GFT – Sé el STEAM que revolucionará el mundo**

**(09:15h)**

Acercaremos el mundo STEAM a los niños y niñas a través de dinámicas que permitan identificar qué hay de STEAM en todo aquello que nos rodea en nuestro día

### **LIFE COLE - Pandorah I, y la Creatividad Digital**

**(11:00h)**

Comenzando con un viaje mitológico, conoceremos una nueva versión de la caja de Pandora. Dinámicas orientadas al autoconocimiento, identificación y empoderamiento de sus cualidades, para posteriormente comprender cómo expandirlas a través de Metaversos y entornos tecnológicos como Minecraft, Roblox y tecnologías como las inteligencias artificiales generativas.

### **FORD – ¿Es posible innovar fabricando coches? Mujeres al volante.**

**(12:00h)**

Charla STEM sobre la innovación en la planta Ford de Valencia con quiz interactivo

## Breve descripción de las actividades

**SALA 3**

### **Capgemini – Crea la web que conecta padres y profes** (9:15h)

Cómo hacerlo (objetivo), habilidades necesarias; TODOS somos STEAM

### **NTT Data – Un recorrido por la historia de las mujeres en la ciencia y la tecnología**

(11:00h)

Exploraremos el legado fascinante de las mujeres en la ciencia y la tecnología, destacando las contribuciones clave de figuras pioneras a lo largo de la historia como Ada Lovelace o Margaret Hamilton, descubriendo cómo su ingenio y determinación han dejado huella en el avance del conocimiento humano.

### **LIFE COLE - Pandorah II y el Multiverso Digital**

(12:00h)

A través de la mitología, ¡conoceremos una nueva versión de la caja de Pandora escrita con una IA Generativa!. Comenzamos con una introspección personal, orientada a la aceptación y autenticidad de uno mismo, para en una segunda fase, canalizar nuestras cualidades a través del universo digital, recorriendo un amplio entorno de tecnologías relacionadas con Metaversos, desarrollos descentralizados (blockchain), y poniendo un foco especial en nuevas comunidades y redes temáticas colaborativos.



**SALA 4**

### **LIFE COLE - Pandorah III y la Nueva Era Digital**

(09:15h)

A través de un viaje mitológico, reescribiremos la conocida caja de Pandora. ¡Conoceremos una nueva versión de la caja de Pandora escrita con una IA Generativa!. Desde la relevancia de ser auténticos, aceptarnos y abrirnos a todo nuestro potencial, aprenderemos a orientarnos vocacional y profesionalmente, a identificar y conocer las profesiones del futuro que más nos interesan, ver cómo aprovechar el potencial de las nuevas IA's, y entender los nuevos paradigmas que la sociedad nos pide hoy, como los nuevos entornos de autoaprendizaje colaborativos, o de innovación abierta, o cómo abordar estratégicamente una vida de constantes cambios profesionales. Definiremos cuáles serán nuestros siguientes pasos creativo-profesionales.

### **EDICOM – Sé el STEAM que revolucionará el mundo**

(11:00h)

Elige una meta y camina hacia ella, está en tus manos hacerla posible. María Ángeles e Ivette, dos mujeres STEAM, compartirán su gran aventura en un mundo tecnológico en el que han convertido su vocación en una realidad.

### **ACCIONA – CICLO DEL AGUA**

(12:00h)

¿Qué sabéis del ciclo del agua? ¿Sabéis cómo son las grandes instalaciones que se ocupan de gestionar y tratar este recurso? ¿Conocéis cuáles son los principales problemas a los que se enfrenta el sector? ¿Qué perfiles son los más demandados? Si os apetece saber un poco más sobre este recurso tan valioso, pasaos por esta sesión y os contarán multitud de cosas al respecto y haréis fantásticos descubrimientos.



## Breve descripción de las actividades

**SALA 5**



**SALA 6**

### **Generación Espontánea UPV – MICROENGINEERS**

**(09:15h)**

“Grandes soluciones en lo más pequeño”.

Grupo multidisciplinar cuyo objetivo es acercar la biotecnología a otros campos de conocimiento mediante el desarrollo de innovadores proyectos. Desde apps hasta nuevos dispositivos de diagnóstico, descubre a Microengineers y cómo las grandes soluciones están en lo más pequeño

### **Generación Espontánea UPV – FÓRMULA STUDENT**

**(11:00h)**

Jóvenes estudiantes de la UPV de distintas escuelas nos presentan y cuentan como diseñan, fabrican y compiten con sus distintos monoplaza tipo fórmula.

### **Generación Espontánea UPV – HYPERLOOP**

**(12:00h)**

Jóvenes estudiantes de la UPV de distintas escuelas nos presentan su proyecto, del que será el transporte del futuro de alta velocidad, y nos cuentan sus experiencias en la universidad para que podamos conversar con ellos.

### **HIDRAQUA – CONSUMO RESPONSABLE**

**(09:15h)**

¡¡Ya somos 8000 millones de habitantes!!

'Consumo responsable' es una sesión divulgativa en la que trabajar alrededor de la palabra Sostenibilidad y de cómo aplicando medidas de corrección y mitigación podemos bajar nuestra huella.

### **HIDRAQUA – EL RETO DEL CAMBIO**

**(11:00h)**

Sesión divulgativa para concienciación sobre retos y compromisos de los Objetivos de Desarrollo Sostenible mediante un Taller dinámico para entender los vínculos causa-efecto del cambio climático, basado en la inteligencia y la creatividad. La sesión se completa con preguntas y respuestas

### **HIDRAQUA – AQUALOGIA**

**(12:00h)**

'Aqualogia' es el programa escolar del Agua que, mediante videos, juegos interactivos, experimentos y QUIZ nos permite navegar a través del ciclo integral del agua, descubriendo algunos de sus secretos. La sesión se completa con preguntas y respuesta